**GROUP DELMAR** est une entreprise familiale en forte croissance avec des filiales en Belgique et en France. Depuis plus de 25 ans, nous sommes spécialisés dans la production d'éléments en béton préfabriqué, tels que des escaliers, des balcons, des façades et d'autres éléments sur mesure.

Pour nos différents sites nous recherchons des

**Opérateurs centrale**

Missions

* vous pilotez la centrale (programme via PC) : entrer la commande de béton interne et contrôler le processus de mélange du béton
* vous aidez au bétonnage
* vous pouvez finir le béton (lissage-roulage)
* vous coulez les cubes (formes fixes) pour les épreuves
* vous gérez toutes les matières premières, commandez tout en temps voulu et tenez le stock à jour
* vous gardez la centrale propre (nettoyer les mélangeurs) et vous entretenez la centrale avec la maintenance
* vous aidez si nécessaire

Profil:

En tant qu’opérateur, vous devez être capable de travailler de manière autonome et de supporter un travail physique, de travailler de manière soignée, d'oser prendre des initiatives et de savoir travailler en équipe.

Vous devez également démontrer que:

* vous avez le sens des responsabilités
* vous avez une vue d’ensemble et vous savez déterminer les bonnes priorités
* une expérience avec un pont roulant est nécessaire
* un certificat de chariot élévateur est requis
* vous accordez une importance primordiale à l'exactitude et à la précision

Offre :

Vous travaillerez dans une entreprise offrant une grande sécurité d'emploi et une atmosphère de travail agréable. Plus précisément, nous proposons:

* un emploi permanent après une période d’apprentissage réussie
* rémunération selon les barèmes du secteur du béton
* un travail varié
* un emploi à temps plein
* tous les avantages d'un emploi dans le secteur



Postuler :

Etes-vous complètement captivé par ce poste vacant ? Alors postulez rapidement en envoyant votre CV à [hr@delmarprefa.be](mailto:hr@delmarprefa.be). Chaque demande est traitée de manière discrète, rapide et professionnelle.

